



6010964

GST

Quick play guide Kurzanleitung zum Spiel Règles rapides Guía rápida de juego Краткое описание игры Skrócona instrukcja gry Rychlý návod ke hře Rövid játéksabály  
 Guida rapida 遊び方早わかりガイド Guia Rápido de Jogo Kort spillevejledning Hitra navodila za igranje Rýchly návod ku hre Brzi vodič za igru



CZ Vyber si postavičku Ninjago, tři zbraně, spinner, korunu a čtyři bojové karty.

HU Válassz egy Ninjago figurát, három fegyvert, egy pörgettyűt, egy tétoť és négy harci kártyát.

IT Scegli un personaggio Ninjago, tre armi, una trotola, una corona e quattro carte battaglia.

DE Wählt jeweils eine Ninjago Figur, die passende Figurenkarte, drei Waffen, einen Spinner und vier Aktionskarten.

PT Escolhe uma personagem Ninjago, três armas, uma roda, uma coroa e quatro cartas de combate.

FR Choisis 1 personnage Ninjago, 3 armes, 1 toupole et 4 cartes Combat.

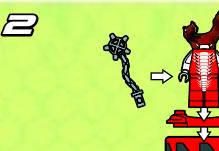
DA Vælg en Ninjago figur, tre våben, en spinner, en krone og fire kampkort.

ES Elige un personaje Ninjago, tres armas, un spinner, una corona y cuatro cartas de combate.

SL Izberi lik Ninjago, tri oružja, vrtavko, krono in štiri bojne karte.

RU Выбери героя Ниндзяго, три оружия, спиннер, верхушку и четыре игровые карты.

PL Wybierz postać Ninjago, trzy rodzaje broni, obrótową podstawkę, koronę i cztery karty bitewne.



EN Put a weapon in your character's hand, build the crown onto the spinner, and place your character into your spinner.

DE Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand, baut die Krone auf euren Spinner und setzt die Figur hinein.

FR Place une arme dans la main de ton personnage, imbreque l'anneau de vitesse sur la toupole, puis fixe ton personnage sur ta toupole.

ES Pon una arma en la mano de tu personaje, coloca la corona en el spinner y sitúa a tu personaje en tu spinner.

RU Вложи оружие в руку героя, присоедини верхушку к спиннеру и установи героя на своём спиннере.

PL Włóż broń do ręki swojej postaci, przymocuj koronę do podstawki i ustaw figurkę na podstawce.

CZ Postaviče vlož vodo ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku zasuň do spinneru.

HU Rak a figurád kezébe fegyvert, szereld a tetőt a pörgettyűre, és tessd rá a pörgettyűre a figurádat.

IT Fai impugnare un'arma al tuo personaggio, applica la corona sulla trottola e posiziona il personaggio sulla trottola.

JA ミニフィギュアの手に武器を持たせ、王冠をスピナーに取りつけたら、ミニフィギュアをスピナーにせよ。

PT Coloca uma arma na mão da tua personagem, constrói a coroa sobre a roda e coloca a personagem na tua roda.

DA Anbring et våben i din figur s hånd, sæt kronen fast på spinnen og sæt din figur på spinnen.

SL Liku daj v roko orožje, krono postavi na vrtavko in varjo stavi še figurico.

SK Postavičke daj do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku vsúš do spinnera.

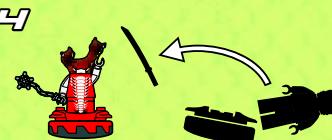
HR Stavi oružje u ruku svog lika, sagradi krunu na vrtuljku, a lik postavi u svoj vrtuljak.



CZ Zakraťte "Ninja GO!" a roztočte spinny s postavičkami proti sobě.

HU Kiállítókat azz, hogy "Ninja GO!", majd pörgettétek egymás felé a figuráitokat.

IT Grida "Ninja GO!" e fai roteare il tuo personaggio contro quello dell'avversario.



EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.

DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehen geblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.

FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.

ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas que llevaba el perdedor.

RU Когда один из героев падает, оставшийся стоять – побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.

PL Wygrywa ten, który postąpi się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegrywającej postaci.

CZ Pokud tvá figurka spadne, vyhrává figurka, která zůstala stát. Vítěz si vezme jednu zbraň, kterou měla v ruce figurka, která prorážela fegyvert.

HU Amikor egy figura eselik, az álla maradt figura nyer. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert.

IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma impugnata dal personaggio sconfitto.

JA 最後まで落ちなかつたミニフィギュア側が勝ちだよ。勝ったら相手のキャラクターが手に持っている武器を取ることができます。

PT Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

DA När en figur falder, vinder den figur, som stadig står. Vinderen tager et våben fra den tabende figur.

SL Ko lik pada, zmaga lik, ki še stoji. Zmagovalec vzame eno orožje, ki ga premagani lik drži v roki.

SK Ak Twoja figurka spadne, vyhráva figurka, ktorá zostala stát. Vítaz si vezme jednu zbraň, ktorú mála v ruke figurka, ktorá prehrala.

HR Kada jedan lik pada, pobeduje drugi koji ostane stajati. Pobjednik uzima jedan komad oružja od lika koji je izgubio.



CZ Kartami můžete hrát kdykoliv během souboje. Každou kartou můžete hrát pouze jedenkrát.

HU Harc közben bármikor kijátszhatz kártyákat. minden kártyát csak egyszer lehet kijátszani.

IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

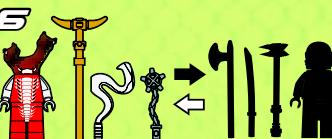
DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.

FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

ES Las cartas se juegan en cualquier momento durante el combate. Cada carta sólo se puede usar una vez.

RU Используй карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdej karty można użyć tylko raz.



EN After you finish playing, return any weapons you won to your opponent.

DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gibt ihr alle gewonnenen Waffen ihrer Besitzer zurück.

FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.

ES Despues de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a tu oponente.

RU По окончании игры верни все выигранное тобой оружие сопернику.

PL Po zakończeniu gry wróź wszelkie zdobyte broni swojemu przeciwnikowi.

CZ Po skončení hry vrát svému protihráči všechny zbraně, které jsi vyhrál.

HU Ha befejezted a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.

IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.

JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。

PT Quando acabar o jogo, devolve as armas que recolhestes ao teu adversário.

DA Når spillet er slut, få alle spillere deres våben tilbage.

SL Ko se nehate igrati, vrnite prigrano orožje nasprotniku.

SK Po skončení hry vrát svojmu protihráčovi všetky zbrane, ktoré si vyhral.

HR Kada odigraš, vrati oružje koje si osvojio svom protivniku.

# NINJAGO

Go to www.LEGOSurvey.com/  
product to fill out a survey for a chance  
to win a cool LEGO® Product.  
No purchase necessary.  
Open to all residents where not prohibited.

**GEWINNE!**

Nimm an der Umfrage auf www.LEGOSurvey.com/  
Produkt und hab die Chance ein cooles LEGO®  
Produkt zu gewinnen!  
Die Teilnahme am Gewinnspiel führt zu keinerlei  
Kaufverpflichtungen! Die Teilnahme in allen nicht ausgeschlossenen Ländern möglich.

**www.LEGOSurvey.com/product**

Character Cards Figurenarten Cartes Personnage Cartas de personaje  
Картигероев Karty postaci Karty postavy Figurkartyák Carte personaggio キャラクターカード Cartas de Personagens Figurkart  
Karte z liki Karty postavy Karte s likovima

Fire Attack Feuer-Angriff Feu Attaque Fuego Ataque Огонь -  
atak Ogień -atak Utok ohne TÜZ Támadás Attacco Fuoco  
ファイアーアタック Ataque de Fogo Ilangrej Ogjeni napad  
Utak ohn' Vatreini napad

Lightning Speed Blitz-Geschwindigkeit Foudre Vitesse Rayo  
Velocidad Monjía - скорость Błyskawica - szybkość Rychlos  
blesku VILLÁM Sebesség Velocità Fulmine ライトニング・スピード  
Rapidez de Relâmpago Lynfart Hitrost strele Rýchlosť blesku  
Munjevita brzina

Earth Defense Erd-Verteidigung Terre Défense Tierra Defensa  
Земля - оборона Ziemia - obrona Obrana země FÖLD Védelem  
Difesa Terra アース・ティエンス Defesa de Terra Jordvarsar  
Zemeljska obramba Obra zeme Zemaljska obrana

Ice Stealth Eis-Tarnung Glace Agilité Hielo Sigilo Лёд - хитрость  
Lód - niewidzialność Taktika ledu JEG Ügyesség Invisibilità  
Ghiaccio アイス・ステルス Furtività de Gelo Iossining Ledena  
prikrust Taktika ťadu Ledena nevidljivost

Special Card Sonderkarte Carte Spéciale Carta Especial Специальная карта Karta specjalna Speciální kártya Carta speciale  
スペシャルカード Carta Especial Specialkort Posebna karta Speciálna karta Posebna karta



EN You can play the card if you have equal or more SP, but only if you are holding a golden weapon (1) or if you have a crown on your spinner (2).  
DE Du kannst diese Karte spielen, wenn deine SP höher oder gleich ist, doch nur, wenn du eine Goldene Waffe hältst (1) oder eine Krone auf deinem Spinner ist (2).  
FR Tu peux jouer cette carte si ton PS est égal ou supérieur, mais seulement si ton personnage tient une arme dor (1) ou si il possède un anneau de vitesse sur sa toupe (2).

Power card Power-Karte Carte Pouvoir Carta de Poder Кarta mocy Silová karta Erőkártya Carta Energia / パワーカード Carta de Poder  
Power-kort Karta moći Silová karta Karta snage



EN You can play the card if all your powers have equal or more SP.  
DE Du kannst diese Karte spielen, wenn die SP aller deiner Attribute gleich oder höher ist.  
FR Tu peux jouer cette carte pouvoir si tous tes PS sont égaux ou supérieurs.  
ES Puedes jugar la carta si todos tus poderes tienen igual o más PS.  
RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше.  
PL Możesz zagrać kartę, jeśli we wszystkich mocach masz co najmniej taka sama liczbę SP.  
CZ Kartou můžete hrát pouze tehdy, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu sily Spinjitzu.  
HU Csak akkor játszhatsz ki a kártyát, ha minden erőd SP-je egyenlő vagy nagyobb.



EN You can only play a battle card if your character has equal or more Spinjitzu Power. Compare the SP on each battle card with the matching SP on your character card.  
DE Eine Aktionskarte darfst du nur dann spielen, wenn deine Figur ausreichend Spinjitzu Power (SP) besitzt. Vergleiche dazu die SP auf der Aktionskarte mit den entsprechenden SP auf deiner Ninja Go Figurenkarte.  
FR TU peux jouer une carte Combat si ton personnage possède un pouvoir de Spinjitzu égal ou supérieur. Compare le PS sur chaque carte Combat au PS correspondant sur ta carte Personnage.  
ES Sólo puedes jugar una carta de combate si tu personaje tiene el mismo o más Poder Spinjitzu. Compara el PS de cada carta de combate con el PS correspondiente en tu carta de personaje.  
RU Ты можешь использовать игровые карты только тогда, когда у твоего героя столько же Силы Кружитцу или больше. Сравни SP на каждой игровой карте с соответствующей SP на карте твоего героя.  
PL Karta bitewna możesz zagrać tylko wtedy, gdy Twój postać ma taką samą lub większą moc Spinjitzu. Porównaj SP na karcie bitowej z odpowiednią wartością SP na karcie Twojej postaci.  
CZ Bojovou kartu můžete použít pouze tehdy, měl ti vlastní postava stejnou nebo vyšší hodnotu sily Spinjitzu. Porovnej siu Spinjitzu každé bojové karty s kartou tvoy postavy.  
HU Csak akkor játszhatsz ki harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd, mint az ellenfelnek. Hasonlítsd össze a megfelelő típusú SP-keket a harci kártyákon a karakterkártyádon szereplő SP-vel.

Battle Cards Aktionskarten Cartes Combat Cartas de Combate Игровые карты Karty bitewne Bojové karty Harci kártyák Carte battaglia	
IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio possiede un'Energia Spinjitzu uguale o superiore. Confronta l'Energia Spinjitzu richiesta dalle carte battaglia con quella corrispondente sulla scheda del tuo personaggio.	JA 自分のキャラクターがハカルード以上のパワー・ゲージを持っていれば、そのカードを出せるぞ。ハカルードとキャラクターカードそれぞれのスピニットパワー・ゲージを見比べてみよう。
PT Sódes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanto ou mais Poder Spinjitzu. Compara o SP em cada carta de combate com o SP correspondente na tua carta de personagem.	DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i Spinjitzu-powers. Sammenlign SP på hvert kampkort med den matchende SP på dit figurkort.
SL Bojno karto lahko igraš le, če ima toliko enako ali več moč Spinjitzu. Primerjaj critice SP na vsaki bojni karti z modjo SP na svoji kartici lika.	SK Bojovú kartu môžeš použiť iba vtedy, ak má Twoja postava rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu. Porovnaj siu Spinjitzu na každej bojovej karte s kartou tvoyj postavy.
HR Karta za borbu smiješ iskoristiti samo ako tvoj lik ima jednakou ili više spinjitzu snage. Usپoredi SS na svakoj karti za borbu sa SS-om na karti svog lika.	



EN You can play the card.	IT Puoi giocare la carta	EN You cannot play the card.	IT Non puoi giocare la carta
DE Du darfst die Karte spielen.	JA カードを出せる	DE Du darfst die Karte nicht spielen.	JA カードを出せない
FR Tu peux jouer cette carte.	PT Podes jogar a carta	FR Tu ne peux pas jouer cette carte.	PT Não podes jogar a carta
ES Puedes jugar la carta.	DA Du kan spille kortet.	ES No puedes jugar la carta.	DA Du kan ikke spille kortet.
RU Ты можешь использовать эту карту.	SL Laho odigras karto	RU Карту использовать нельзя.	SL Не можеш одиграти карту
PL Możesz zagrać tą kartą.	SK Touto kartou môžes hrať	PL Nič možes zagrať tej karty.	SK Touto kartou nemôžes hrať
CU Touto kartou můžete hrát	HR Smiješ iskoristiti kartu.	CU Touto kartou nemôžete hrati.	HR Ne smiješ iskoristiti kartu.
DA Stil kortet op. Modstander taber, hvis spinner vælter det. Derefter fjer.	IT Puoi giocare la carta	DA Byg eller fjern en krone på valgfri spinner.	IT Non puoi giocare la carta
PL Postaw kartę. Przeciwnik przegrywa, jeśli podstawa ją przewróci. Potem usuń kartę.	JA カードを出せる	PL Zbuduj korone na dowolnej podstawce lub ja usuń.	JA カードを出せない
CZ Postav kartu. Pokud protihráč kartu sraží spinnerem, prohrává. Poté odstran.	PT Podes jogar a carta	CZ Postav nebo sundej korunu z libovolného spinneru.	PT Não podes jogar a carta
HU Állitsd fel a kártyát. Ha a pörgettyű ledönti, az ellenfél veszi, és távolits el a lápot.	DA Du kan ikke spille kortet.	HU Építs egy tetőt egy pörgettyűre, vagy távolíts el egypt.	DA Du kan ikke spille kortet.
IT Metti la carta in piedi su un mattoncino. L'avversario perde se la fa cadere; poi rimuovi.	SL Laho odigras karto	IT Applica o elimina 1 corona da una qualunque rotella.	SL Na katero kolri vrtavko postavi krono ali jo odstrani z nje.
SL Postavi kartu pokonci. Nasprotnik izgubi, če jo vrtavka zbije. Odstrani jo.	SK Touto kartou nemôžes hrať	PT Constrói ou retira uma coroa de qualquer roda.	PT Constrói ou retira uma coroa de qualquer roda.
PT Levanta carta. Adversário é derrotado se a sua roda a derrubar. De seguida, retira-a.	HR Podigni kartu. Protivnik gubi ako ju vrtuljak sruši, poslige makni.	SK Postav kartu. Ak protihráč kartu zraží spinnerom, prehráva. Potom odstran.	SK Postav alebo odstráň korunu z libovolného spinnera.
SK Postav kartu. Ak protihráč kartu zraží spinnerom, prehráva. Potom odstran.	JA 立てるカード。相手のスピナーがこのカードを倒したら相手の負けとなる。その後に撤去。	HR Sagradi ili ukoni krunu bilo kojeg vrtuljka.	HR Sagradi ili ukoni krunu bilo kojeg vrtuljka.
HR Podigni kartu. Protivnik gubi ako ju vrtuljak sruši, poslige makni.	RU Установи карту. Противник проигрывает, если спиннер сбивает её, затем карта убирается.	JA フィールド上の全てのスピナーの王冠を取りける。またははずすことができる。	JA フィールド上の全てのスピナーの王冠を取りける。またははずすことができる。
DA Modstander stiller figur på ét ben, til en spiller vinder.	DA Behold med billede opad. Smid ud, hvis krone fjernes. Sænker modstanders is power med 100 SP.	RU Установи или сними верхушку с любого спиннера.	RU Установи или сними верхушку с любого спиннера.
PL Dopóki ktoś nie zwycięży, postać przeciwnika stoi na jednej nodze.	PL Zaczekaj karte otwarty. Odrzuć po stracie korony. Zmniejsz moc lodu przeciwnika o 100 SP.	DA Položi z licem navzgor. Zavri, če je kruna odstranjena. Zmanjša nasprotniku moč ldu na 100 SP.	DA Položi z licem navzgor. Zavri, če je kruna odstranjena. Zmanjša nasprotniku moč ldu na 100 SP.
CZ Protihráč postaví svou figurku na jednu nohu a ponechá ji tak, dokud nedoká hráč nevyhraje.	PL Zaczekaj karte otwarty. Odrzuć po stracie korony. Zmniejsz moc lodu przeciwnika o 100 SP.	PL Ponech lícom vzhnú. Pokud máš na spinneru korunu, sníš silu ledu protihráče o 100 bodov spinjitzu.	PL Ponech lícom vzhnú. Když silu ledu protihráče o 100 bodov spinjitzu.
HU Az ellenfél figurája egy lábra áll, amíg nem nyeri egy játékot.	PL Tartsd a lapot képpel felül, amíg a tétodét el nem távoztál. Csökkennts az ellenfélre Jég erejét 100 SP-vel.	PL Tartsd a lapot képpel felül, amíg a tétodét el nem távoztál. Csökkennts az ellenfélre Jég erejét 100 SP-vel.	PL Tartsd a lapot képpel felül, amíg a tétodét el nem távoztál. Csökkennts az ellenfélre Jég erejét 100 SP-vel.
IT Il personaggio dell'avversario viene appoggiato su un piede solo (per questa battaglia).	IT Tieni la carta scoperta. Scartala se perdi la corona. Riduci il potere Ghiaccio dell'avversario di 100 ES.	PL Mantén virada para cima. Descarta se coroa por removida. O poder de Gelo do adversário é reduzido 100 SP.	PL Mantén virada para cima. Descarta se coroa por removida. O poder de Gelo do adversário é reduzido 100 SP.
SL Nasprotnik postavi lik na eno nogo, dokler en igralec ne zmaga.	SK Ponech lícom vzhnú. Když silu ledu protihráče o 100 bodov spinjitzu.	PL Ponech lícom vzhnú. Když silu ledu protihráče o 100 bodov spinjitzu.	PL Ponech lícom vzhnú. Když silu ledu protihráče o 100 bodov spinjitzu.
PT Adversário levanta uma perna da sua personagem, até haver um vencedor.	HR Karta je okrenuta prema gore. Odbaci ju ako nema krune. Smanj protivniku ledenu moć na 100 SS-va.	PT Karta je okrenuta prema gore. Odbaci ju ako nema krune. Smanj protivniku ledenu moć na 100 SS-va.	PT Karta je okrenuta prema gore. Odbaci ju ako nema krune. Smanj protivniku ledenu moć na 100 SS-va.
SK Protihráč postaví svoju figúrku na jednu nohu a nechá ju takto, kým niektorý hráč nevyhraje.	JA Karta je okrenuta prema gore. Odbaci ju ako nema krune. Smanj protivniku ledenu moć na 100 SS-va.	SK Karta je okrenuta prema gore. Odbaci ju ako nema krune. Smanj protivniku ledenu moć na 100 SS-va.	SK Karta je okrenuta prema gore. Odbaci ju ako nema krune. Smanj protivniku ledenu moć na 100 SS-va.
HR Protivnik postavlja lik na jednu nogu dok netko ne pobijedi.	RU Derži kartu izognanym vverx. Sbrosi kartu, esli ubrali verhushku. Umeni silu Lyda protivnika na 100 SP.	HR Protivnik postavlja lik na jednu nogu dok netko ne pobijedi.	HR Protivnik postavlja lik na jednu nogu dok netko ne pobijedi.
JA自分が勝つ那麼のターンが終了するまで、相手はキャラクターを片足で立たせて対戦しなければならない。	RU Derži kartu izognanym vverx. Sbrosi kartu, esli ubrali verhushku. Umeni silu Lyda protivnika na 100 SP.	JA自分が勝つ那麼のターンが終了するまで、相手はキャラクターを片足で立たせて対戦しなければならない。	JA自分が勝つ那麼のターンが終了するまで、相手はキャラクターを片足で立たせて対戦しなければならない。
RU Противник устанавливает героя на одну ногу до тех пор, пока один из игроков не выиграет.	RU Держи карту изображением вверх. Сброси карту, если убрали верхушку. Уменьши силу Льда противника на 100 SP.	RU Противник устанавливает героя на одну ногу до тех пор, пока один из игроков не выиграет.	RU Противник устанавливает героя на одну ногу до тех пор, пока один из игроков не выиграет.

